

## Fromage à gogo

De 6 ans ou plus  
De 2 à 4 joueurs

### But du jeu :

Gagner le plus de cartes points.

### Règle du jeu :

On distribue les cartes.

On pose une carte par tour.

La carte qui a le plus de points à gagner.

### Matériel :

La carte citron enlève 10 points.

La carte mangeur de comté enlève 500 points

Thibault & Zakary

## Battle Sheep

De 2 à 3 joueurs  
de 5 ans et plus

### But du jeu :

Avoir le plus de moutons et qu'il n'y en ait plus dans la ville.

### Règle du jeu :

Chaque joueur a un mouton principal : le mouton principal a des paillettes et il avance de 2 cases en 2 cases.

Les moutons vont reprendre leur troupeau.

A chaque fois, on doit prendre un mouton si on peut aller dans toutes les directions. Il faut que les moutons attrapés soit un de son troupeau et un ennemi.

Par exemple, j'en ai 10 et mon adversaire 5. Celui qui en a le plus attrape toute la pile.

Quand on les attrape, on met les moutons dessous.

### Matériel :

Pions mouton

Plateau franc-comtois

Clémence & Ambre

## **Le 3 Franche – Comté**

5 joueurs.  
De 5 à 30 ans.

### But du jeu :

avoir le plus de points

### Règle du jeu :

Un joueur prend 1 carte.

Il avance son pion en fonction du chiffre de la carte et répond à la question.

Si la personne répond faux, il doit reculer en fonction du nombre sur la carte.

Si la personne répond juste, il avance en fonction de la carte.

Le premier arrivé au centre termine la partie!!!

On calcule les points des joueurs.

Le perdant a un gage.

### Matériel :

5 pions

46 cartes avec des points de 1 à 10

un plateau de jeu de L'OIE.

Leila, Lena & Gabin

## **Nourrie Partie**

À partir de 7 ans

### But du jeu :

Trouver un repas Franc-Comtois dans le temps du sablier.

### Règle du jeu :

Lancer le dé et avancer. Trouver un plat avec l'ingrédient de la case d'arrivée.

Le premier arrivé au centre termine la partie. On compte les points (un point par plat)

### Matériel :

Un dé

une feuille pour marquer les points de la partie

un sablier

Linda & Maïa

## **QUI FROMAGE**

6 ans et plus  
De 2 à 4 joueurs

### But du jeu :

Trouver le fromage de l'adversaire

### Règle du jeu :

Il faut poser 5 questions à l'adversaire pour trouver son fromage. Si vous le trouvez, vous gagnez.  
Bingo !

### Matériel :

Plateau  
cartes

Lina, Inaya & Savannah

## **LE TOUR DE LA FRANCHE-COMTÉ**

De 8 à 99 ans  
Jusqu'à 8 joueurs

### But du jeu :

Trouver le fromage de l'adversaire

### Règle du jeu :

Lancez le dé. Sur le plateau, avancez.  
Vous tombez sur un symbole. Tirez une carte question qui correspond au symbole.  
Si vous répondez juste, vous relancez le dé.

### Matériel :

plateau , cartes , pions et dés

Cléa & Noémie

## LA MEULE

8 ans et plus  
de 2 à 4 Joueurs

### But du jeu :

Avoir le plus de points quand on arrive à l'étagère

### Règle du jeu :

Pour avancer, on doit lancer le dé. Par exemple, si on fait 6, on avance à la planche ou au comté numéro 6 .

Si on tombe sur un piège à serpents, on recommence à la case départ.

Si le dé fait un nombre impair, l'adversaire pioche une carte et pose la question écrite sur la carte.

Sur l'étagère, dès que l'on arrive à droite, on passe à l'étage du dessus ( à gauche ).

Une partie fait 6 manches.

Dès qu'on gagne une manche, on marque les points sur le tableau de comté.

### Matériel :

un plateau, un dé, des pions cloches et des cartes.

Louise, Lily & Elisa

## Jeu de la souris

7 ans et plus  
3 joueurs

### But du jeu :

Piocher le plus de fromages en 30 secondes

### Règle du jeu :

Piocher le plus de fromage possible durant le temps du sablier. Puis c'est au suivant.

Le gagnant est celui qui a eu le plus de fromage durant le sablier.

### Matériel :

un dé, un sablier, 1 pince, 20 fromages

## **DOBBLE FRANCOMTOIS**

ÂGE : 6 À 99

JOUEURS : DE 2 À 4

### But du jeu :

Avoir le plus de cartes

### Règle du jeu :

Pour commencer mélanger soigneusement les cartes. Le plus jeune joueur commence. On distribue toutes les cartes en fonction du nombre de joueurs. La dernière carte, on la retourne face visible et on la met au centre.

Ensuite, tous les joueurs jouent en même temps, et retournent une à une leurs cartes, et le plus rapide à trouver un dessin identique sur la carte au centre et sa carte retournée la pose au centre sur celle déjà en place, face visible. Et ainsi de suite jusqu'à ce que les joueurs aient épuisé leurs cartes. Le gagnant est celui qui aura posé toutes ses cartes en premier.

Exemple : si sur la carte qui est au milieu il y a du comté et que sur votre carte il y a aussi du comté vous pouvez mettre votre carte au dessus de la carte précédente face visible.

### Variante :

On distribue 1 carte à chaque joueur et on pose la pile de cartes restantes face visible au centre. Le principe reste le même, simplement, au lieu de poser les cartes au centre, on récupère le plus vite possible la carte au sommet de la pile, dès que l'image identique sur la carte du joueur et celle au centre a été repérée. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste plus aucune carte au centre.

### Matériel :

46 cartes

Noan, Soan & Clément G

**jeu (nom du jeu)**

De 6 à 99 ans

Jusqu'à **8** joueurs

### But du jeu :

réussir à inventer une histoire avec **les trois papiers ???**

### Règle du jeu :

Piocher trois cartes pour raconter une histoire avec les mots ou dessins qui sont dessus.

### Matériel :

## **CROC FROMAGE de Franche-Comté**

De 6 à 99 ans

2 à 4 joueurs

### But du jeu :

Manger le plus de fromage.

### Règle du jeu :

????

### Matériel :

Kylian

## **CHEESE-O-POLY**

De 6 à 99 ans

2 à 4 joueurs

### But du jeu :

Mettre vos adversaires en faillite

### Règle du jeu :

Au début, vous avez :

1 X 1000

2 X 100

1 X 50

1 X 10

1 X 5

1 X 20

A chaque tour, lancez le dé, avancez votre pion.

Si vous tombez sur une case noire, suivez le câble noir.

### Matériel :

Cléa & Noémie