

Sélection de jeux avec papier, crayon et documents à imprimer.

CALCUL

1/ Pyramides additives (ind) 6 à 10 ans

<http://www.petitsateliers.fr/maths/pyramides-additives/>

somme et retrait sur des petits nbr (matériel : papier)



2/ Computix (à 2) 7 ans et +

<http://www.petitsateliers.fr/maths/computix/>

obtenir le nbr le plus grand en choisissant des nbr chacun son tour selon des règles de placement précis.

2	1	4	2	6
7	1	4	0	3
2	5	0	1	2
2	6	4	7	1
7	4	1	2	0

3/ Fubuki (ind) 7 ans et +

<http://www.petitsateliers.fr/maths/fubuki/>

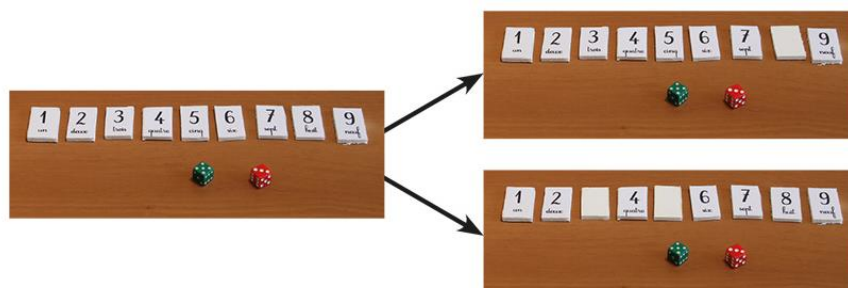
Il s'agit de compléter une grille de neuf cases (3×3) par les nombres de 1 à 9 en respectant les sommes imposées. Chaque nombre n'est utilisé qu'une seule fois.
Les nombres sont placés de telle manière que les sommes indiquées à droite de chaque ligne et en bas de chaque colonne soient exactes.

4		7	13
			23
1		5	9
14	11	20	

4/ Ferme la boîte (à 2 ou +) 6 ans et +

<http://www.petitsateliers.fr/maths/ferme-la-boite/>

Retourner les nbrs selon les dés. Une fois que tous les joueurs sont bloqués, est déclaré vainqueur celui qui a obtenu le plus petit score (somme des nbr encore visibles).



5/ Quinzvainc (à 2) 7 ans et +

<http://www.petitsateliers.fr/maths/quinze-vainc/>

Totaliser 15 points avec 3 jetons (pour les plus petits, 10 points)

1	2	3	4	5	6	7	8	9

6/ Le bon compte (à 2 ou +) 8 ans et +

<http://www.petitsateliers.fr/maths/le-bon-compte/>

des nbr sont proposés et une cible. Trouver comment obtenir cette cible avec les nbr.
(solutions fournies)

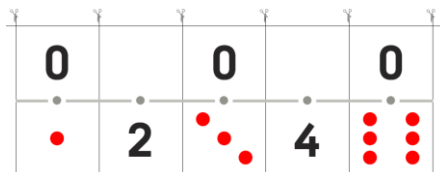
1	5	6	20	Combiner ces quatre nombres avec des signes opératoires + - × et des parenthèses (en cas de besoin) pour obtenir les résultats suivants:
				= 8
				= 9
				= 10
				= 18
				= 19
				= 20

NOMBRE

7/ Domino (à 2 ou +) 5 à 7 ans

<http://www.petitsateliers.fr/maths/domino-color/>

Associer le nombre et la quantité.



8/ Domino faire 10 6 à 8 ans

<http://www.petitsateliers.fr/maths/domino-faire-dix/>

Associer les dominos pour faire 10.



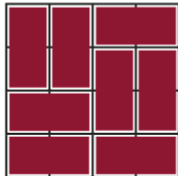
9/ Puzzles géométriques (ind) 8 ans et +

<http://www.petitsateliers.fr/maths/puzzle-geometrique/>

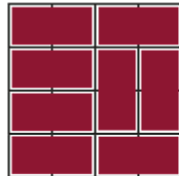
Il s'agit de reconstituer un ou plusieurs polygones à partir des pièces d'un puzzle données en vrac.

10/ Jeu du carreleur (ind) 4 à 7 ans

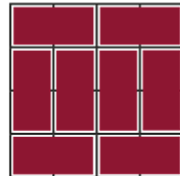
<http://www.petitsateliers.fr/maths/jeu-du-carreleur/>



Solution 1



Solution 2



Solution 3